

# Main Character Sheet

NAME: _____	NATURE: _____	AGE / SEX: _____ / _____
PLAYER: _____	DEMEANOR: _____	AMBITION: _____
REGION: _____	RESIDENCE: _____	CONCEPT: _____

## ATTRIBUTES

<u>PHYSICAL</u>	<u>SOCIAL</u>	<u>MENTAL</u>
STRENGTH ----- ●○○○○○○○	CHARISMA ----- ●○○○○○○○	PERCEPTION ----- ●○○○○○○○
DEXTERITY ----- ●○○○○○○○	MANIPULATION ----- ●○○○○○○○	INTELLIGENCE ----- ●○○○○○○○
STAMINA ----- ●○○○○○○○	APPEARANCE ----- ●○○○○○○○	WITS ----- ●○○○○○○○

## ABILITIES

<u>TALENTS</u>	<u>SKILLS</u>	<u>KNOWLEDGE</u>
ALERTNESS ----- ○○○○○○○○	ANIMAL KEN ----- ○○○○○○○○	ACADEMICS ----- ○○○○○○○○
ATHLETICS ----- ○○○○○○○○	CRAFTS ----- ○○○○○○○○	COMPUTER ----- ○○○○○○○○
BRAWL ----- ○○○○○○○○	ENGINEERING ----- ○○○○○○○○	CULTURE ----- ○○○○○○○○
DODGE ----- ○○○○○○○○	FIREARMS ----- ○○○○○○○○	INVESTIGATION ----- ○○○○○○○○
ENDURANCE ----- ○○○○○○○○	MEDITATION ----- ○○○○○○○○	LINGUISTICS ----- ○○○○○○○○
INTIMIDATION ----- ○○○○○○○○	MELEE ----- ○○○○○○○○	MANAGEMENT ----- ○○○○○○○○
INTUITION ----- ○○○○○○○○	PERFORMANCE ----- ○○○○○○○○	MEDICINE ----- ○○○○○○○○
LEGERDEMAIN ----- ○○○○○○○○	PILOT ----- ○○○○○○○○	OCCULT ----- ○○○○○○○○
PERSUASION ----- ○○○○○○○○	STEALTH ----- ○○○○○○○○	PSYCHOLOGY ----- ○○○○○○○○
SUBTERFUGE ----- ○○○○○○○○	SURVIVAL ----- ○○○○○○○○	SCIENCE ----- ○○○○○○○○

## ADVANTAGES

<u>POWERS/PATHS</u>	<u>WILLPOWER</u>	<u>VIRTUES</u>
_____ ○○○○○○	○○○○○○○○○○	CONVICTION ----- ●○○○○○
_____ ○○○○○○	□□□□□□□□	SELF-CONTROL ----- ●○○○○○
_____ ○○○○○○	_____	COURAGE ----- ●○○○○○
_____ ○○○○○○	○○○○○○○○○○	<u>MORALITY</u>
_____ ○○○○○○	□□□□□□□□	○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____	<u>BACKGROUNDS/OTHER TRAITS</u>
_____ ○○○○○○	○○○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○	□□□□□□□□	_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____	_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○	○○○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○	□□□□□□□□	_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____	_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○	○○○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○	□□□□□□□□	_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○	<u>MERITS</u>	_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○	<u>FLAWS</u>	_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____	_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____	_____ ○○○○○○○○

### COMMONLY USED DICE POOLS

PERC+ALERT _____	
INITIATIVE <u>D10+</u> (DEX+WITS)	
DODGE ROLL _____ (DEX+DODGE)	
FIREARMS _____ (DEX+F.ARMS)	
THROWN WPN. _____ (DEX+ATHL.)	
HELD WPN. _____ (DEX+MELEE)	
PUNCH/KICK _____ (DEX+BRAWL)	

ARMOR DICE _____
SOAK: _____
LETHAL _____
BASHING _____

### HEALTH LEVELS

		B LA   EXT
BRUISED		□ □   □ □
HURT	-1	□ □   □ □
INJURED	-1	□ □   □ □
WOUNDED	-2	□ □   □ □
MAULED	-2	□ □   □ □
CRIPPLED	-5	□ □   □ □
INCAPACITATED		□ □   □ □





